



Câmara Municipal de Estrela D'Oeste

CNPJ 56.367.634/0001-31

Edifício "Ver. José Gaspar Ruas"

www.camaraestrela.sp.gov.br - e-mail: secretaria@camaraestrela.sp.gov.br

Av. São Paulo nº 481 - Fones: (17) 3833-1442 / (17) 3833-3484 - CEP 15650-000 - Estado de São Paulo

ATA DA REUNIÃO DA COMISSÃO PERMANENTE DE JUSTIÇA E REDAÇÃO VOLTADA À 12ª SESSÃO ORDINÁRIA DA CÂMARA MUNICIPAL DE ESTRELA D'OESTE, NO EXERCÍCIO DE 2023.

Aos vinte um dias do mês de agosto de 2023, na Sala de Sessões "Vereador Olímpio Môro" da Câmara Municipal de Estrela d'Oeste, às 19h15min, reuniu-se a Comissão de Justiça e Redação com a presença do Vereador André Pelarin, Presidente da Comissão, do Vereador Sidmar de Oliveira Neves, Relator da Comissão e o Vereador José Assumpção Valentim Neto, Membro da Comissão, além do Assessor Jurídico do Poder Legislativo de Estrela d'Oeste, Alessandro Rodrigo Theodoro. Foram dados como iniciados os trabalhos na presente reunião procedendo à análise das seguintes matérias: "**Projeto de Lei do Executivo nº 42/2023**, que "*Dispõe sobre o repasse de recursos as organizações da sociedade civil.*"; "**Projeto de Lei Complementar do Executivo nº 12/2023**, que "*Dispõe sobre a instalação e o uso de extensão do passeio público, denominado PARKLET, no Município de Estrela d'Oeste/SP, e dá outras providências*"; "**Projeto de Lei Complementar do Poder Executivo nº 013/2023**, que "*Altera o artigo 12 e acrescenta disposições, altera o artigo 13, inciso IV e o artigo 23, §4º, e revoga anexo I, do artigo 12 e o artigo 16 todos da Lei Complementar nº 196, de 23 de dezembro de 2021; e revoga-se a Lei Complementar nº 202, de 22 de março de 2022*". Nada mais a ser discutido, por determinação do Presidente, lavrou-se esta ata. Câmara Municipal de Estrela d'Oeste, 21 de agosto de 2023.

André Pelarin	Presidente da Comissão Permanente de Justiça e Redação.	
Sidmar de Oliveira Neves	Relator da Comissão Permanente de Justiça e Redação.	
José Assumpção V. Neto	Membro da Comissão Permanente de Justiça e Redação.	

